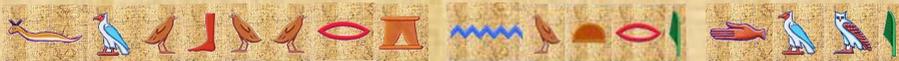


Il y a un fantôme à Redon !

L'été est passé déjà depuis plusieurs semaines et la rumeur persiste... le fantôme de Belphégor fait toujours parler de lui dans les rues de Redon.

Il a même pris de l'assurance et s'éloigne de plus en plus de son sarcophage.

Aux dernières nouvelles, il aurait été aperçu dans le



Mais avant, fais un détour par la rue Richelieu

Dirige-toi sur le



qu'on appelait autrefois la



. De là, tu pourras y apercevoir les

magnifiques



de l'église et

commencer la chasse au fantôme.

Aide-toi de ce tableau pour déchiffrer le message ci-dessus :

A		B		C		D		E		F		G		H		I	
J		K		L		M		N		O		P		Q		R	
S		T		U		V		W		X		Y		Z			

Pour continuer l'aventure, retrouve cette place

et engage-toi dans la rue commerçante qui autrefois se trouvait en dehors des remparts de la ville. Cette place et cette rue ont beaucoup changé mais il y a encore des maisons très anciennes.





Observe bien les façades et trouve celle qui a le chiffre 1656 gravée sur le linteau d'une de ces fenêtres.....✍

Cette maison était voisine de celle d'un peintre qu'on surnommait « le peintre des cathédrales »

Connais-tu son nom ? Déchiffre cette charade et tu auras la réponse :

On se baigne dans mon premier

La pluie qui tombe est faite de mon deuxième

Mon troisième est le verbe "aller" conjugué au présent (3^{ème} personne du singulier)

Les pauvres tirent le diable par mon quatrième

Et mon tout est un peintre français qui vivait à Redon(1874 – 1955)

.....✍
Continue ton chemin et tourne à la prochaine rue à gauche. Tu y trouveras le



R

.....✍
C'est là que se trouvait le quartier des artisans qui travaillaient le cuir.

Si tu regardes bien, tu verras un joli lavoir qui se remplit grâce au Thuet, qui autrefois, alimentait aussi, tout Redon, en eau. C'est le lavoir Saint Samson.

Il faut que tu déchiffres ce message pour savoir ce que tu dois faire maintenant.

Pour t'aider, A = 1, B = 2... Trouve la suite.

16.18.5.14.4.19., / 5.14.19.21.9.20.5., / 12.1 / 18.21.5 / 19.1.9.14.20 /

3.15.14.23.15.9.15.14 / (.12.5 / 3.18.5.1.20.5.21.18 / 4.5 / 12.1 / 22.9.12.12.5 / 4.5 / 18.5.4.15.14.).....✍

Regarde cette porte cochère avec sa tour d'angle. Seuls vestiges de l'ancien Château de Beaumont du XV^e siècle. Va dans le Parc de Bel Air regarder le château où je suis certain qu'un fantôme pourrait s'y cacher.

Ta quête est terminée. Rends-toi avec ce papyrus et tes selfies à l'Office de Tourisme ou en mairie. N'oublie pas ! Cette chasse au fantôme doit rester secrète.

